

<https://www.weltenretter.eu/job/schuelerjahrespraktikum-softwareentwickler-m-w-d/>

Schülerjahrespraktikum Softwareentwickler (m/w/d)

Beschreibung

Du suchst im Rahmen deines Fachabiturs nach einem Praktikumsplatz? Dann komm zu uns und erlerne neue Fertigkeiten anhand von Projekten aus unserem Betriebsalltag.

Qualifikationen / Anforderungen

1. Einführung in die Entwicklungsumgebung:
 - Einrichten einer Entwicklungsumgebung (z.B. Visual Studio Code oder eine IDE).
 - Erläuterung grundlegender Werkzeuge wie Git für Versionskontrolle.
2. Erste Programmierschritte:
 - Schreiben einfacher Programme in einer leicht verständlichen Sprache wie Python oder JavaScript (z.B. ein „Hallo Welt“-Programm).
 - Erstellen einfacher mathematischer Berechnungen und Bedingungslogik (z.B. Taschenrechner, Zahlenraten).
3. Webentwicklung:
 - Grundlagen von HTML und CSS erlernen, um einfache statische Webseiten zu erstellen.
 - Einfache JavaScript-Funktionen zur Interaktion auf der Webseite, wie das Ändern von Farben oder Anzeigen von Alerts.
4. Datenbanken:
 - Einführung in das Arbeiten mit kleinen SQL-Datenbanken, z.B. eine Liste von Benutzern oder Produkten erstellen und einfache Abfragen ausführen.
5. Dokumentation:
 - Erstellen einer Dokumentation für eine kleine Software oder Webseite, um den Nutzen von gut dokumentiertem Code zu verdeutlichen.
6. Teamarbeit:
 - Gemeinsames Arbeiten an kleinen Aufgaben, um die Bedeutung von Zusammenarbeit in der Softwareentwicklung zu verstehen.
7. Grundlagen von UX/UI:
 - Grundzüge von Benutzerfreundlichkeit und Design von Oberflächen (z.B. wie man eine einfache, benutzerfreundliche Webseite gestaltet).

Arbeitgeber

Weltenretter GmbH

Arbeitspensum

Vollzeit

Arbeitsort

Unterm Berg 20, 26123, Oldenburg,
Niedersachsen, Deutschland

Arbeitszeiten

Mo. – Fr.
9:30 – 17:30 Uhr

Veröffentlichungsdatum

22.10.2024