

<https://www.weltenretter.eu/job/praktikum-als-softwareentwickler-m-w-d/>

Praktikum als Softwareentwickler (m/w/d)

Beschreibung

Du suchst im Rahmen deiner Berufsausbildung nach einem Praktikumsplatz? Dann komm zu uns und erlerne neue Fertigkeiten anhand von Projekten aus unserem Betriebsalltag.

Zuständigkeiten / Hauptaufgaben

1. Einführung in die Entwicklungsumgebung:
 - Einrichten einer Entwicklungsumgebung (z.B. Visual Studio Code oder eine IDE).
 - Erläuterung grundlegender Werkzeuge wie Git für Versionskontrolle.
2. Erste Programmierschritte:
 - Schreiben einfacher Programme in einer leicht verständlichen Sprache wie Python oder JavaScript (z.B. ein „Hallo Welt“-Programm).
 - Erstellen einfacher mathematischer Berechnungen und Bedingungslogik (z.B. Taschenrechner, Zahlenraten).
3. Webentwicklung:
 - Grundlagen von HTML und CSS erlernen, um einfache statische Webseiten zu erstellen.
 - Einfache JavaScript-Funktionen zur Interaktion auf der Webseite, wie das Ändern von Farben oder Anzeigen von Alerts.
4. Datenbanken:
 - Einführung in das Arbeiten mit kleinen SQL-Datenbanken, z.B. eine Liste von Benutzern oder Produkten erstellen und einfache Abfragen ausführen.
5. Dokumentation:
 - Erstellen einer Dokumentation für eine kleine Software oder Webseite, um den Nutzen von gut dokumentiertem Code zu verdeutlichen.
6. Teamarbeit:
 - Gemeinsames Arbeiten an kleinen Aufgaben, um die Bedeutung von Zusammenarbeit in der Softwareentwicklung zu verstehen.
7. Grundlagen von UX/UI:
 - Grundzüge von Benutzerfreundlichkeit und Design von Oberflächen (z.B. wie man eine einfache, benutzerfreundliche Webseite gestaltet).

Arbeitgeber

Weltenretter GmbH

Arbeitspensum

Vollzeit, Teilzeit, Temporary

Arbeitsort

Unterm Berg 20, 26123, Oldenburg,
Niedersachsen, Deutschland

Arbeitszeiten

Mo. – Fr.
9:30 – 17:30 Uhr

Veröffentlichungsdatum

22.10.2024