

<https://www.weltenretter.eu/job/einstiegsqualifikationsjahr-softwareentwicklung-m-w-d/>

Einstiegsqualifikationsjahr (m/w/d) Softwareentwicklung

Arbeitgeber
Weltenretter GmbH

Beschreibung

Du suchst nach einer Stelle um dein Einstiegsqualifikationsjahr zu absolvieren? Dann komm zu uns und erlerne neue Fertigkeiten anhand von Projekten aus unserem Betriebsalltag.

Arbeitspensum
Vollzeit

Arbeitsort

Unterm Berg 20, 26123, Oldenburg,
Niedersachsen, Deutschland

Zuständigkeiten / Hauptaufgaben

1. Einführung in die Entwicklungsumgebung:
 - Einrichten einer Entwicklungsumgebung (z.B. Visual Studio Code oder eine IDE).
 - Erläuterung grundlegender Werkzeuge wie Git für Versionskontrolle.
2. Erste Programmierschritte:
 - Schreiben einfacher Programme in einer leicht verständlichen Sprache wie Python oder JavaScript (z.B. ein „Hallo Welt“-Programm).
 - Erstellen einfacher mathematischer Berechnungen und Bedingungslogik (z.B. Taschenrechner, Zahlenraten).
3. Webentwicklung:
 - Grundlagen von HTML und CSS erlernen, um einfache statische Webseiten zu erstellen.
 - Einfache JavaScript-Funktionen zur Interaktion auf der Webseite, wie das Ändern von Farben oder Anzeigen von Alerts.
4. Datenbanken:
 - Einführung in das Arbeiten mit kleinen SQL-Datenbanken, z.B. eine Liste von Benutzern oder Produkten erstellen und einfache Abfragen ausführen.
5. Dokumentation:
 - Erstellen einer Dokumentation für eine kleine Software oder Webseite, um den Nutzen von gut dokumentiertem Code zu verdeutlichen.
6. Teamarbeit:
 - Gemeinsames Arbeiten an kleinen Aufgaben, um die Bedeutung von Zusammenarbeit in der Softwareentwicklung zu verstehen.
7. Grundlagen von UX/UI:
 - Grundzüge von Benutzerfreundlichkeit und Design von Oberflächen (z.B. wie man eine einfache, benutzerfreundliche Webseite gestaltet).

Arbeitszeiten
Mo. – Fr.
9:30 – 17:30 Uhr

Veröffentlichungsdatum
22.10.2024